|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Oh nee! Je gangster is in de verkeerde taxi gestapt.  Verplaats je gangster terug naar de thuisbasis. | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  situatie  Gevolg Gevolg | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Je gangster is uitgegleden over een bananenschil in een drukke winkelstraat.  -50 $ | **?**  Global Warming!  Je eerstvolgende cooldown vervalt |

|  |  |
| --- | --- |
| ?  Je pleegt belastingfraude en komt er mee weg.  +200 $ | ?  De politie houd je extra in de gaten.  Volgende beurt mogen geen huizen veroverd worden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ?  Je gangster heeft de griep.  Beweeg de volgende beurt niet  of  betaal 50 $ aan het ziekenhuis. | **?**  Je bankoverval was succesvol.  +250 $ |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Je oom Vinny is overleden en laat je een deel van zijn geld na.  +150 $ | **?**  Je was altijd al je tante Martha’s lievelingetje  +100 $ |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Griepepidemie! Een deel van je mankracht heeft zich voor vandaag ziekgemeld.  -3 manschap voor deze ronde | **?**  Uitzettingsbevel! Vertrek per direct uit het gebouw!  -1 veroverd gebouw |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Wegwerkzaamheden! Je loopt per ongeluk over een stuk pas gestort beton en nu zit je vast.  -1 beurt | **?**  DIT IS EEN OVERVAL! Je mankracht heeft de bank beroofd!  +500 $ |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Versterking! Fat Tony stuurt je back up!  +3 mankracht | **?**  Aanslag! Er is een bom afgegaan in een van je gebouwen!  -1 manschap en -2 manschap voor 1 ronde |

|  |  |
| --- | --- |
| **?**  Steroïden!!! Je bent tijdens je dokters check-up per ongeluk met anabole steroïden geïnjecteerd!  +2 actiepunten | **?**  AU! Je struikelt over een stoeprand!  -1 actiepunt |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **?** |